

ERDRITUAL I



← - ZAUBER

Lege 3 Karten von deinem AS in beliebiger Reihenfolge unter deine ZB. Entferne Erdritual am Anfang deiner nächsten Bereitschafts-Phase aus dem Spiel.

ASA

ERDRITUAL I



← - ZAUBER

Lege 3 Karten von deinem AS in beliebiger Reihenfolge unter deine ZB. Entferne Erdritual am Anfang deiner nächsten Bereitschafts-Phase aus dem Spiel.

ASA

ERDRITUAL I



← - ZAUBER

Lege 3 Karten von deinem AS in beliebiger Reihenfolge unter deine ZB. Entferne Erdritual am Anfang deiner nächsten Bereitschafts-Phase aus dem Spiel.

ASA

AUSGRABEN II



ZAUBER

Bringe eine Karte von deinem AS auf deine Hand zurück.

AUSGRABEN II



ZAUBER

Bringe eine Karte von deinem AS auf deine Hand zurück.

AUSGRABEN II



ZAUBER

Bringe eine Karte von deinem AS auf deine Hand zurück.

NEKROMANTIE III



ZAUBER

Bringe eine Kreatur aus deinem AS direkt in deinen Angreifer- oder Verteidigerbereich.

NEKROMANTIE III



ZAUBER

Bringe eine Kreatur aus deinem AS direkt in deinen Angreifer- oder Verteidigerbereich.

NEKROMANTIE III



ZAUBER

Bringe eine Kreatur aus deinem AS direkt in deinen Angreifer- oder Verteidigerbereich.