

FEVERPFEIL **I**



⚡ - ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 2 Schaden zu.

FEVERPFEIL **I**



⚡ - ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 2 Schaden zu.

FEVERPFEIL **I**



⚡ - ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 2 Schaden zu.

KRIEGSBANNER **II**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst erhalten +1 ATK.

KRIEGSBANNER **II**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst erhalten +1 ATK.

KRIEGSBANNER **II**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst erhalten +1 ATK.

GEIST DES MARS **III**



P - ZAUBER

Immer wenn Schaden zugefügt wird, verdopple diesen Schaden.

GEIST DES MARS **III**



P - ZAUBER

Immer wenn Schaden zugefügt wird, verdopple diesen Schaden.

GEIST DES MARS **III**



P - ZAUBER

Immer wenn Schaden zugefügt wird, verdopple diesen Schaden.