

GREMLIN I



ATK 1 **KREATUR MONSTER** DEF 1

**Zerstöre Gremlin:**  
Zerstöre einen P-Zauber deiner Wahl.

GREMLIN I



ATK 1 **KREATUR MONSTER** DEF 1

**Zerstöre Gremlin:**  
Zerstöre einen P-Zauber deiner Wahl.

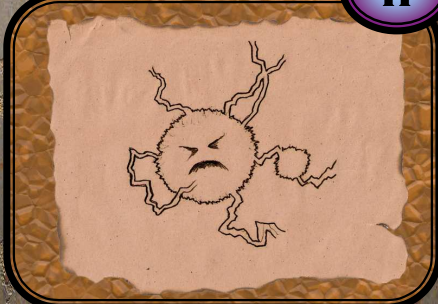
GREMLIN I



ATK 1 **KREATUR MONSTER** DEF 1

**Zerstöre Gremlin:**  
Zerstöre einen P-Zauber deiner Wahl.

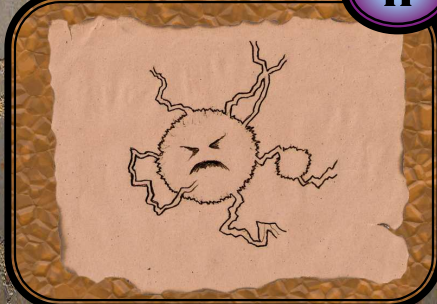
KUGELBLITZ II



ATK 3 **KREATUR ELEMENTAR** DEF 2

**Blitzangreifer.** Bringe Kugelblitz am Ende des nächsten Zuges deines Gegners auf deine Hand zurück.

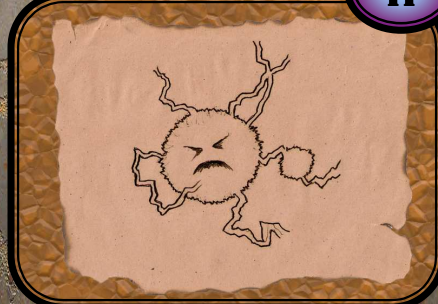
KUGELBLITZ II



ATK 3 **KREATUR ELEMENTAR** DEF 2

**Blitzangreifer.** Bringe Kugelblitz am Ende des nächsten Zuges deines Gegners auf deine Hand zurück.

KUGELBLITZ II



ATK 3 **KREATUR ELEMENTAR** DEF 2

**Blitzangreifer.** Bringe Kugelblitz am Ende des nächsten Zuges deines Gegners auf deine Hand zurück.

HIMMELSÄLTETER III



ATK 3 **KREATUR GEIST** DEF 3

**Unblockbar.**  
Kann nicht blocken. Kann nur von Luft-Kreaturen angegriffen werden.

HIMMELSÄLTETER III



ATK 3 **KREATUR GEIST** DEF 3

**Unblockbar.**  
Kann nicht blocken. Kann nur von Luft-Kreaturen angegriffen werden.

HIMMELSÄLTETER III



ATK 3 **KREATUR GEIST** DEF 3

**Unblockbar.**  
Kann nicht blocken. Kann nur von Luft-Kreaturen angegriffen werden.