

HÄRTUNG I



← - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +4 DEF bis zum Ende des Zuges

HÄRTUNG I



← - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +4 DEF bis zum Ende des Zuges

HÄRTUNG I



← - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +4 DEF bis zum Ende des Zuges

FRUCHTBARKEITSRITUS II



ZAUBER

Durchsuche dein ZB nach zwei ES. Mische dein ZB. Du darfst die ES gleich ausspielen.

FRUCHTBARKEITSRITUS II



ZAUBER

Durchsuche dein ZB nach zwei ES. Mische dein ZB. Du darfst die ES gleich ausspielen.

FRUCHTBARKEITSRITUS II



ZAUBER

Durchsuche dein ZB nach zwei ES. Mische dein ZB. Du darfst die ES gleich ausspielen.

STEINHAUTZAUBER III



P - ZAUBER

Kreaturen, die du kontrollierst erhalten +2 DEF.

STEINHAUTZAUBER III



P - ZAUBER

Kreaturen, die du kontrollierst erhalten +2 DEF.

STEINHAUTZAUBER III



P - ZAUBER

Kreaturen, die du kontrollierst erhalten +2 DEF.