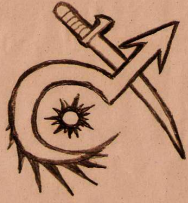


MARS' ZORN

I

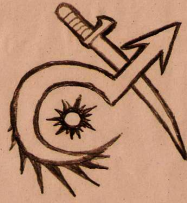


⚡-ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +3 ATK bis zum Ende des Zuges.

MARS' ZORN

I



⚡-ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +3 ATK bis zum Ende des Zuges.

MARS' ZORN

I



⚡-ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl erhält +3 ATK bis zum Ende des Zuges.

LODERNDE FLAMMEN

II



ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 3 Schaden zu. **ASA**

LODERNDE FLAMMEN

II



ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 3 Schaden zu. **ASA**

LODERNDE FLAMMEN

II

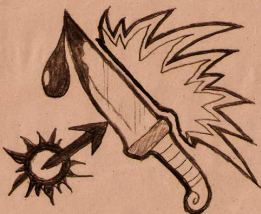


ZAUBER

Füge einer Kreatur oder einem Spieler deiner Wahl 3 Schaden zu. **ASA**

BLUTOPFER

III



⚡-ZAUBER

Zerstöre eine Anzahl an Kreaturen: Eine Kreatur deiner Wahl erhält + 3 ATK bis zum Ende des Zuges für jede Kreatur die opferst.

BLUTOPFER

III



⚡-ZAUBER

Zerstöre eine Anzahl an Kreaturen: Eine Kreatur deiner Wahl erhält + 3 ATK bis zum Ende des Zuges für jede Kreatur die opferst.

BLUTOPFER

III



⚡-ZAUBER

Zerstöre eine Anzahl an Kreaturen: Eine Kreatur deiner Wahl erhält + 3 ATK bis zum Ende des Zuges für jede Kreatur die opferst.