

SCHUTZSPHÄRE **I**



P - ZAUBER

Deine Luft-Kreaturen können nicht Ziel von Zaubern oder Effekten werden.

SCHUTZSPHÄRE **I**



P - ZAUBER

Deine Luft-Kreaturen können nicht Ziel von Zaubern oder Effekten werden.

SCHUTZSPHÄRE **I**



P - ZAUBER

Deine Luft-Kreaturen können nicht Ziel von Zaubern oder Effekten werden.

JUPITERS SCHUTZ **II**



⚡ - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl ist unblockbar bis zum Ende des Zuges.

JUPITERS SCHUTZ **II**



⚡ - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl ist unblockbar bis zum Ende des Zuges.

JUPITERS SCHUTZ **II**



⚡ - ZAUBER

Eine Kreatur deiner Wahl ist unblockbar bis zum Ende des Zuges.

STURMSEGNUNG **III**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst haben „Blitzangreifer“.

STURMSEGNUNG **III**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst haben „Blitzangreifer“.

STURMSEGNUNG **III**



P - ZAUBER

Kreaturen die du kontrollierst haben „Blitzangreifer“.