

OKTOPUS I



ATK 0 **KREATUR**
KRAKE DEF 1

Zerstöre Tintenfisch:
Verhindere allen Schaden,
der in diesem Zug
zugefügt würde.

OKTOPUS I



ATK 0 **KREATUR**
KRAKE DEF 1

Zerstöre Tintenfisch:
Verhindere allen Schaden,
der in diesem Zug
zugefügt würde.

OKTOPUS I



ATK 0 **KREATUR**
KRAKE DEF 1

Zerstöre Tintenfisch:
Verhindere allen Schaden,
der in diesem Zug
zugefügt würde.

HYDRASPROSS II



ATK 2 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 2

Darf 2 Kreaturen und/oder
Gegner angreifen.
Du verteilst den Schaden
auf diese wie du willst.

HYDRASPROSS II



ATK 2 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 2

Darf 2 Kreaturen und/oder
Gegner angreifen.
Du verteilst den Schaden
auf diese wie du willst.

HYDRASPROSS II



ATK 2 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 2

Darf 2 Kreaturen und/oder
Gegner angreifen.
Du verteilst den Schaden
auf diese wie du willst.

SEESCHLANGE III



ATK 4 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 4

SEESCHLANGE III



ATK 4 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 4

SEESCHLANGE III



ATK 4 **KREATUR**
SEESCHLANGE DEF 4